いさましいちびの炊飯器 TRPG

オプションルール＆追加チャート

◆オプションルール

ゲームを遊びやすくするためのオプションルールをいくつか紹介します。プレイ環境に合ったものをご利用いただければと思います。

■行動の順番について

同じタイミングで複数のキャラクターが行動する状況では、まず、全員が【使用歴】の判定を行います。そして、達成値が一番高いキャラクターから順番に行動します。経験が豊富なほど、状況をよく見極められとっさに動けるのです。

■家電の移動能力

家電たちがどの程度の速さで移動できるかは、以下が目安となります。

- **大型で重たい家電**
  ゆっくり歩く速さ。時速４ｋｍ。
  10 秒間に 10m 程度。

- **小さくて身軽な家電**
  速足で歩く速さ。時速６ｋｍ。
  10 秒間で 15m 程度。

- **車輪などがついている家電**
  自転車程度の速さ。時速１５ｋｍ。
  10 秒間で 40m 程度。

■家電以外のキャラクター

ＮＰＣ用に家電以外のキャラクターのデータを作成することもできます。その場合、家電と同じように作成してください。

まず、人間なら職業を決め、動物なら種族を決めます。

さらに、能力値を決め、それを以下のように読み替えます。

性能　⇒ 能力
使用歴 ⇒ 経験
耐久力 ⇒ 耐久力（変更なし）
家電力 ⇒ 気力

基本的にＮＰＣのデータの作り方は、家電のキャラクターと同じです。しかし、家電以外のキャラクターには熱量ゲージが存在しません。そのため、ファンブル値は常に２となり、暴走することはありません。

また、家電以外のキャラクターは特徴を持つことありません。もちろん、シナリオに合わせて何かその職業や種族らしい特徴を与えてもかまいません。

判定の際、判定の難度は、そのキャラクターの職業や種族から決定します。

■謎のスイッチ

基本ルール掲載の特徴「謎のスイッチ」。その効果をランダムに決定したい場合のチャートです。（押すたびに内容を決定します）

●謎のスイッチ効果

1d6	チャートＡ
1	カウントダウン後に自爆。暴走チャートの大爆発と効果は同じ。
2	突然赤いペンキが噴出。周囲が一面真っ赤に染まる。
3	近くの家電と合体。30 分間そのままくっついてしまう。
4	大放電。家電力が1になる。放電した分は周囲の家電で分配。
5	チン！ という音と共にほかほかの幕の内弁当が現れる。
6	ワームホールを開いた！最近おとずれた場所にワープ。

1d6	チャートＢ
1	カウントダウン後に盛大に花火がうちあがる。きれい。
2	オルゴールの美しい音が響く。みんな癒される。
3	カチっと音がしてギアが入る。10 分間難度を1段階上げて判定せよ。
4	ブースターが起動！ 30分間空を飛ぶことができる。
5	一番近くにいるキャラクターを、10m上空にテレポートさせる。
6	電波で人工衛星とつながる。知りたい情報をひとつ得る。

1d6	チャートＣ
1	カウントダウン後にミサイル発射。ランダムの 1 体に 3d6 ダメージ！
2	突然テーマ曲が流れ始める。なんかかっこいい！
3	脱出装置が起動。今いる場所から 100m吹っ飛ぶ。
4	時報が流れる。正確な時間が秒単位でわかる。
5	内部から小さなロボットが現れ修理をして去る。耐久力が全快。
6	周囲 100m 以内の電気製品のスイッチがオンになる。

◆追加特徴

*, ** 同じ印のついている特徴は同時取得ができません

名称	効果
セーブデータ	大容量の情報を記録する機能があります。覚えると宣言したことは判定なしで記憶できます。ただし、強いショックを受けるような状況になると、データが消えてしまう可能性があります。
小型化 *	一般的なサイズよりもかなり小型です。身軽に行動することができ、隠れたりする際にも有利です。ただし、耐久力を－2 します。
大型化 *	一般的なサイズよりもかなり大型です。耐久力+3 します。ただし、大きく重たいため、かなり目立ちます。
プレミア品	限定品、有名人のサイン入りなど、プレミアがついています。価値のわかる人間からはとても大切に扱われます。ゴミとして捨てられることはまずありませんし、そうなってもすぐに拾われるでしょう。
いわくつき	なぜか周囲で次々と不幸が起こります。あなたが何らかの不利な効果（ダメージなど）を受ける場合、1d6 を振ります。1～2 が出れば、ランダムで近くにいるキャラクター1 体が被害を受けます。誰もいなければ対象はあなたのままです。
ラッキー家電	なんらかの幸運に恵まれた家電です。あなたの周囲では良いことが起こります。1シナリオに1回、何かの判定を成功させることができます。この効果は他のキャラクターに対しても使用できます。
静音	ファンやモーター音などがとても静かです。気配を消したり、こっそりと動いたりが得意です。
ギアチェンジ	あなたは切り替えが得意です。難度を上げて達成値を上昇させる場合、出目への修正を+2 ではなく+ 3 とします。
熱血 **	ヒートアップすればするほど、あなたは力を発揮します。【性能】で判定を行う時、熱量ゲージの半分(切り上げ)を達成値に追加できます。ただし、暴走時の放熱値は-1 されます。
冷静沈着 **	あなたはとても冷静です。暴走時の放熱値を+2 します。また、暴走チャートで 7 が出た際に、熱量ゲージの上昇が起こりません。

名称	効果
シークレットポケット	秘密の収納スペースがあります。自分の体の 1/3 程度までの大きさのものをこっそりと、安全にしまっておくことができます。
年の功	あなたは豊富な経験から一番良い道を選ぶことができます。 1シナリオに1回、判定時に 3 回ダイスを振り一番良いものを採用できます。(**最終的な使用歴が 20 以上の家電のみ取得できます**)
なわばり	あなたには自分の定位置があります。キッチン、お風呂場など、場所をひとつ指定します。そこにいる間、判定の達成値を+ 1します。また、なわばり内の他の家電からは一目置かれています。
相棒	あなたには相棒と呼べる家電がいます。同じ家の敷地内なら、あなたは相棒の元へいつでも駆けつけることができます。(詳細は GM や相棒の家電の PL と相談して決定します)
超高速演算	数字を計算することにかけて、あなたの右に出る者はいません。どんな複雑な計算でも、一瞬でやってのけます。
取扱い説明書	あなたの取扱説明書は今でも大切に保管されています。【性能】による判定をする前に、時間をかけて読むことで、出目に+2 することができます。急いでいる状況ではこの効果は得られません。
友達の輪	他の家電やご家庭のペットなど、あなたには友達と呼べる存在がいます。友達は無理のないお願いごとぐらいなら喜んできいてくれるでしょう。友達の詳細はGMと相談して決定します。
家電力共有	あなたから他の家電へ、あるいは他の家電からあなたへ、家電力をやりとりすることができます。家電力共有は同意を得た対象に行えます。また、体のどこかが触れあっている必要があります。
へそくり	毎回シナリオの開始時に、2d6×100 円の小銭を得ます。うまくやれば電池ぐらいは買えるかもしれません。
自宅警備家電	自宅を守ることに対して情熱と責任感を抱いています。家庭内の異変や家族の状態に気づくための判定の達成値を+2 します。